

Je teste SPHERO

Une fois la procédure de connexion réalisée, on peut tester le comportement de la ligne de commande :

```
kulka.roll(25,2)
```

Déterminer par essais successifs le rôle des deux valeurs données dans l'exemple ci-dessus (25 et 2) ?

Réaliser un programme faisant décrire à la boule une trajectoire en forme de :

Rectangle

Triangle

Cercle

Déterminer par essais successifs le rôle des valeurs données dans l'exemple ci-dessous

(255 et 0 et 0) :

```
Kulka.set.rgb(255,0,0)
```

Améliorer votre programme du triangle pour faire varier les 3 couleurs Rouge, Vert et Bleu sur chaque côté.

Créer un nouveau programme décrivant les couleurs de l'arc en ciel pendant une trajectoire de la sphéro en demi-cercle.

Prendre un repère et **faire déplacer** la boule sphéro en ligne droite sur 1 mètre en aller et retour à la vitesse maximale. Que constatez-vous ?

Améliorer votre programme pour que le défaut constaté précédemment soit corrigé en perdant le minimum de temps