

Je dirige Sphéro avec le clavier

Tester le programme suivant (surveiller l'apparition d'un petit masque dans le bandeau windows, le rendre actif, puis appuyer plusieurs fois sur la flèche de gauche du clavier) :

```
from __future__ import print_function

import tkinter as tk

variable_a=0

def arrow_left(event):

    print ("flèche gauche")

    global variable_a

    variable_a=variable_a+1

    test()

root = tk.Tk()

tk.Label(root, text="Press a key (Escape key to exit):" ).grid()

root.bind('<Left>', arrow_left)

def test():

    global variable_a

    print("valeur de la variable")

    print(variable_a)

root.mainloop()
```

Je programme !

Rédiger le programme qui permettrait de faire avancer la boule sphéro en ligne droite avec la commande d'une touche du clavier.

Rédiger un programme avec trois touches du clavier pour diriger la boule sphéro dans le labyrinthe avec les trois commandes (gauche, droite, avance)